



Gamificarea - Jocul



Alina Gabriela Boca

Colegiul Național de Informatică “Tudor Vianu”



Ce este un joc?



Una dintre cele mai faimoase definiții a ceea ce este un joc provine de la designerul de jocuri și producătorul, **Sid Meier**, care afirmă: „**un joc este o serie de alegeri interesante și semnificative făcute de jucător în urmărirea unui obiectiv clar și convingător**”.

Un joc trebuie să conțină:

- Obiective
- Conflicte
- Reguli
- Să existe câștig și pierdere
- Să fie interactive
- Să existe provocare
- Să creeze jucătorilor propria valoare internă
- Să-i angajeze pe jucători
- Sunt sisteme formale închise

Gamificarea

- Este un set de activități și procese pentru rezolvarea de probleme prin utilizarea sau aplicarea caracteristicilor elementelor de joc.
- Gamificarea nu este o activitate unică, ci un set de activități și procese relevante și sistematice.
- Unul dintre scopurile principale ale gamificării ar trebui să fie rezolvarea de probleme specifice.
- Gamificarea ar trebui să se bazeze pe caracteristicile jocului.



Jocul Minecraft

Minecraft este un *sandbox game* (sau *open-world game* – tip de joc video în care jucătorul se poate mișca liber în lumea virtuală) care se concentrează pe activități de **construcție și explorare.**



Jocul Minecraft

Spre deosebire de majoritatea jocurilor pe calculator, **în Minecraft nu există foarte multe reguli** sau obiective, iar jocul este atât de simplu, încât până și copiii ajung să descopere singuri cum funcționează, doar „încercând și făcând”.



Jocul Minecraft

- **Obiectele din Minecraft** sunt construite din blocuri cubice care sfidează gravitația și care pot fi puse unele peste altele sau manipulate în orice fel, cum îți trece prin cap – practic, poți reproduce construcții grandioase, țări întregi, inclusiv case, autostrăzi și obiective turistice.

Jocul Minecraft

- În Minecraft nu există scoruri **și nici un obiectiv final care să facă jocul să se „termine” cu adevărat**, poate acesta este unul dintre motivele pentru care este un joc foarte popular.
- **Minecraft** este un joc antrenant, creativ și educativ. Este asemănător jocului Lego, dar este doar în mediul virtual.



LESSONS



MONTHLY BUILD CHALLENGES

Minecraft: Education Edition M:EE



BIOMES & WORLDS



HOW TO PLAY

Educator Resources

Minecraft: Education Edition

- Aduce ora de curs și programa școlară într-un mediu pe care elevii îl cunosc și în cadrul căruia se simt confortabil.
- Oferă experiența Minecraft pe care numeroși elevi o cunosc, adăugând unele caracteristici care le permit să colaboreze la clasă, iar profesorilor le oferă sprijin pentru furnizarea activităților de învățare prin intermediul jocului.



Minecraft: Education Edition

- Folosind **Minecraft** drept platformă pentru învățare, profesorii pot motiva și inspira elevii să realizeze mai mult și pot trezi în aceștia pasiunea pentru învățare.
- Cu ajutorul **M:EE** profesorii care învață cum să utilizeze **Minecraft** pentru a debloca potențialul fiecărui elev.



Beneficiile jocului Minecraft pentru copii

- **Minecraft** dezvoltă creativitatea și imaginația.
- Dacă copiii vor să construiască un oraș pe Marte sau o școală ecologică, o pot face.
- Folosit în mod corect, **Minecraft** îi poate ajuta pe copii să își consolideze cunoștințele de știință, matematică, inginerie și tehnologie (**STEM**).



- Există resurse pe internet create de copii utilizând jocul Minecraft, unele dintre ele au fost publicate cu ocazia concursului național de Minecraft din România.
- Concurs național Minecraft 2020

Moduri de joc

- **Jocul are 3 moduri:**
- **Creative:** nu există nici un fel de restricții. În acest mod copiii pot să creeze orice le trece prin cap, având orice fel de resurse la discreție. Este modul în care se recomandă predarea.
- **Survival:** jucătorul are indicatori de sănătate, de foame și de experiență. Jucătorul trebuie să omoare monstruleți pentru a supraviețui, pentru că unii dintre cei mai ostili chiar îl vor ataca. Jucătorul poate fi rănit și poate muri.

Moduri de joc

- **Adventure:** este un mod restrictionat.
Se poate intra în acest mod după ce lumea a fost creată în unul dintre celelalte moduri.



Modul survival

- În modul principal al jocului se începe într-o lume cu resurse cum ar fi: piatră, lemn, apă, fier, cărbune, lavă, etc, iar obiectivul fiecărui jucător este să construiască o viață personajului pentru a supraviețui în această lume.
- Există **cicluri zi/noapte** care vin la pachet cu anumite restricții: ziua trebuie să strângi resursele și să construiești, pentru a supraviețui atunci când vine noaptea.



Modul survival

- Noaptea, tărâmul este patrulat de niște creaturi asemănătoare zombie-lor, iar singura metodă de a le supraviețui este să construiești o locuință pentru a te adăposti. Pe lângă aceștia, o altă provocare mai apare și în forma unui monstruleț verde care trăiește sub pământ și care iese la suprafață atunci când s api după resurse.
- **În modul *Survival*, jucătorii dau piept cu un șir nesfârșit de sarcini pe care trebuie să le îndeplinească pentru a supraviețui în lume.**

Modul survival

- Mai întâi, trebuie să colecteze **lemn** pentru a construi **scânduri** și **bețe**.
- Apoi din scânduri și bețe pot construi **un târnăcop**, pe care îl pot folosi apoi pentru a săpa după **cărbuni** și după **piatră**.
- Apoi, după ce au găsit cărbune se pot face **torțe**.
- Cu ajutorul pietrei își vor construi unelte mai bune, pentru a merge apoi în căutarea unor **minerale** și mai bune, pentru a putea apoi... și tot așa...

Jocul

- **Minecraft** nu se termină niciodată și ai nevoie de cel puțin 30 de minute pentru a duce la bun sfârșit chiar și cea mai simplă sarcină.
- În **Minecraft** nu trebuie să repeți nivele, iar atunci când mori îți pierzi doar resursele, nu și construcțiile.





SCIENCE



MATH



COMPUTER SCIENCE



LANGUAGE ARTS



HISTORY & CULTURE



ART & DESIGN



Minecraft: Education Edition Teacher Academy

- Se concentrează pe utilizarea **Minecraft: Education Edition** ca instrument de predare și învățare, fiind conceput pentru a susține practicile pedagogice puternice în mediul de învățare.
- Cursurile sunt împărțite în trei secțiuni de subiecte destinate utilizatorilor începători, intermediari și avansați.

Instalarea și configurarea M:EE în vederea utilizării

Un cont de Office 365 pentru instituții de învățământ:

- pentru profesorii care au conturi pe platforma Office.com sau au conturi pe platforma G Suite for Education care sunt sincronizate cu Office 365 pot utiliza acest cont pentru 25 de intrări pentru a utiliza gratuit aplicația.
- Pentru profesorii care nu au cont pe platforma Office.com, aceste conturi pot fi realizate de către informaticianul școlii.



Instalarea și configurarea M:EE în vederea utilizării

- Se realizează de pe pagina aplicației de la adresa :
- <https://education.minecraft.net/get-started/download/>
- Înainte de a instala Minecraft: Education Edition, sunt necesare:
 - Un dispozitiv care rulează fie macOS (High Sierra sau mai recentă), fie Windows 10